天舞～三国志正史～コマンド一覧

城コマンド

命令

- 郡国人事：郡国内の武将に対して官職任免や罷免を行ないます。
- 移住：移住します。
- 物資：郡国内で物質の購入と廃棄を行ないます。
- 塞建設：要塞を建設します。
- 徴発：臨時に郡国の住民から金と兵糧を強制的に徴収し、勢力の物資とします。

情報：郡国の情報をみます。
武将：武将の情報をみます。
軍：軍ウィンドウを開きます。

都コマンド

人事：都内の武将に対して官職の任免や罷免を行ないます。

外交

- 同盟：他勢力と不戦条約を結びます。
- 威圧：他勢力を武力をもって自勢力の配下となるよう脅迫します。
- 貢物：他勢力に貢物をし、友好度を上げます。

策略

- 離間：他勢力の武将の、所属している勢力に対する忠誠心を減少させます。
- 調略：他勢力の武将を引き抜きます。
- 暗殺：他勢力の武将を暗殺します。
- 遷都：都を他の郡国に遷都します。
- 宮殿建設：宮殿を建設します。
- 僭称：皇位または王位を僭称します。

軍コマンド

命令

- 行軍：行軍します。
- 強行：通常の2倍の速度で行軍します。
- 待機：待機します。
- 編成：軍編成を行ないます。

情報：軍の現在の情報をみます。
武将：クリックした武将の情報をみます。

水軍コマンド

- 編成：水軍編成を行ないます。
- 行軍：行軍します。
- 情報：水軍の現在の情報をみます。

輜重コマンド

- 編成：輜重編成を行ないます。
- 行軍：行軍します。
- 情報：輜重の現在の情報をみます。

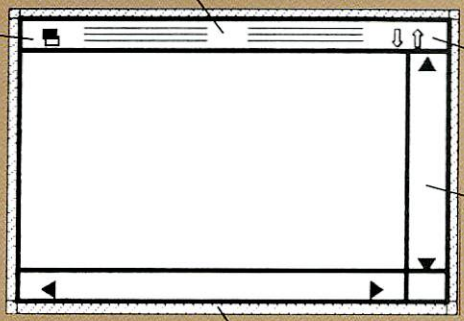
移動命令

- 移動：通過中にあるユニットを無視して、目的の地点まで行軍を続けます。
- 戦闘：到達地点にあるユニットや、城と闘います。
- 追跡：到達地点にあるユニットや、地形上にいるユニットを追跡します。
- 合流：合流します。

©1991 WOLF TEAM

天舞～三国志正史～ウィンドウ操作

■ウィンドウの説明



タイトルバー
ウィンドウの名称が表示されています。ここをドラッグすることでウィンドウの表示位置を変えられます。

システムアイコン
クリックするとシステムウィンドウを開きます。

ウィンドウサイズ変換アイコン
クリックするとウィンドウのサイズを変化させます。

スクロールバー
スクロールバーをドラッグすることで表示領域を移動させます。

リサイズエリア
リサイズエリアをドラッグすることでウィンドウサイズを任意に変える事ができます。その際の始点は対辺、あるいは対頂点になります。

■使用頻度の高いアイコン

クローズアイコン
ウィンドウを閉じます。

ページ切り替えアイコン
インアクティブの状態にあるウィンドウを、アクティブの状態にかえます。

ページ切り替えアイコン2
そのウィンドウを、画面に表示されている一番奥のウィンドウへ差し込みます。

最小化アイコン
そのウィンドウをアイコン化して、画面右に表示します。

最大化アイコン
ウィンドウを最大化します。最大化されたウィンドウはリサイズできません。

最適化アイコン
最小化あるいは最大化されたウィンドウをもとにもどします。

拡大領域図作成アイコン
中国全土図上で始点と終点を決めて拡大領域図をつくります。

ウィンドウ制御アイコン
ウィンドウ整理用のコマンドを表示します。

時間アイコン
ここをクリックすることで時間の進行／停止の切り替えを行ないます。

メニューボタン
ここをクリックすることで、メニューバーの表示Ｏｎ／Ｏｆｆの切り替えを行います。